

I. Uczestnicy Debaty

1. W debacie biorą udział:

a) **Marżałek** - prowadzi całą debatę, decyduje która osoba ma prawo mówić, może przerwać przemowę, dba o kulturę słowa, poziom debaty, informuje wszystkich uczestników o jej wyniku i krótko ją podsumowuje, informuje przez określony znak o:

-zbliżającym się końcu przemowy (30 sekund przed końcem), -zakończeniu przemowy

b) **Ekspert** - ocenia aspekty techniczne przeprowadzanej debaty, przyznając punkty ujemne za ewentualne uchybienia,

c) **Jury** - przyznając punkty współdecyduje, wraz z ekspertem, która strona zarówno w trakcie, jak i po zakończeniu debaty, aż do momentu przekazania swojej decyzji ekspertowi.

d) **Mówcy** - 4 mówców po stronie Propozycji, 4 mówców po stronie Opozycji:

-pierwsi mówcy mają za zadanie zdefiniować tezę debaty oraz podać kilka najważniejszych argumentów,

-drudzy mówcy mają za zadanie podać nowe argumenty rozszerzając stanowisko strony + mogą odnieść się do wypowiedzi oponentów,

-trzeci mówcy mają za zadanie przede wszystkim podważyć argumentację strony przeciwnej,

-czwarcy mówcy mają za zadanie przede wszystkim podsumować całą argumentację swojej strony,

II. Przebieg Debaty

1. Debata toczy się wokół określonej tezy, której broni strona **Propozycji**, a którą próbuje obalić strona **Opozycji**. Teza powinna być jasno i jednoznacznie sprecyzowana.

2. Struktura debaty:

a) Debatę zawsze rozpoczyna **1 mówca** strony Propozycji. Następnie, naprzemiennie wypowiadają się mówcy poszczególnych stron (1 mówca P->1 mówca O -> 1 mówca P-> 2 mówca O etc.) Debatę zawsze kończy 4 mówca strony Opozycji.

b) Każdy z mówców ma 3 minuty na swoje wystąpienie. W tym czasie musi wygłosić swoją przemowę oraz przyjąć max 2 1 pytania/informację. Czas nie jest zatrzymywany.

- c) Ostatnie 30 sekund każdego z wystąpień jest tak zwanym "**czasem chronionym**". Oznacza to, że od momentu wskazania przez marszałka, że do końca wystąpienia zostało pół minuty, mówcy nie można zadawać kolejnych pytań/informacji. Jeśli chęć wprowadzenia pytania/informacji zostanie zasygnalizowana wcześniej, mówca ma obowiązek udzielania głosu oponentowi (jeśli nie uczynił tego wcześniej dwukrotnie). W sytuacji, w której sygnalizacja zostanie poczyniona wcześniej, a mówca przeczeka do czasu chronionego i nie przyjmie pytania, zostanie ukarany punktami ujemnymi.
- d) Każda przemowa musi rozpocząć się krótką inwokacją skierowaną do marszałka, strony przeciwnej i publiczności (wszystkie trzy podmioty powinny zostać powitane. Rozpoczynając od marszałka, a następnie w dowolnej kolejności)
np.: "**Panie Marszałku, Szanowni Oponenti, wspianała publiczności**" lub "**Panie Marszałku, droga Publiczności, szanowni Oponenti**".
- e) Każdy **mówca** podczas swojej wypowiedzi musi przyjąć 2 pytania/informacje od strony przeciwnej (jeżeli takowe padną). Orator komunikuje chęć zadania pytania /informacji poprzez podniesienie ręki.

Podczas swojej przemowy, to mówca decyduje od kogo chce przyjąć pytanie/informację poprzez wskazanie ręką odpowiedniej osoby. Wyznaczona osoba wstaje i rozpoczyna krótką inwokacją: "**Panie Marszałku pytanie/informacja**". Następnie zadaje pytanie lub podaje informację (krótko – maksymalnie 2 zdania⁴). Jeżeli mówca, który zadał pytanie, chce odnieść się do wypowiedzi osoby spytanej musi ponownie podnieść rękę⁵.

- f) Na mówcy spoczywa obowiązek śledzenia chęci zadania pytania/informacji przez stronę przeciwną. Oznacza to, że w sytuacji, w której mówca dostrzega, że oponent waha się, czy wprowadzić pytanie/informację bezpieczniej jest udzielić głosu stronie przeciwnej. Niekiedy oponenti nie są wytrwali w utrzymywaniu rąk w górze, robiąc to zbyt krótko, by przemawiający mógł zareagować/dokończyć rozpoczęte zdanie. W takich sytuacjach mówca powinien zachować czujność, zapamiętując nawet krótko sygnalizowaną chęć zadania mu pytania/informacji przez przeciwników. Reakcja nie musi być natychmiastowa - mówca może po zakończeniu danej części swojej przemowy zapytać oponentów, np. „miał Pan do mnie jakieś pytanie?”
- g) Mówca udziela głosu tylko stronie przeciwnej (tym samym nie jest możliwe zgłaszanie pytań i informacji oraz udzielanie głosu zawodnikom swojej drużyny).

3. Po zakończonej debacie następuje przerwa, podczas której poszczególni jurorzy przyznają punkty, które sumuje później **ekspert** przy uwzględnieniu przyznanych przez siebie punktów ujemnych.
4. **Marszałek** kończy i ogłasza wynik debaty.

III. Wynik i punktacja

1. Decyzja o wyniku debaty podejmowana jest przez **jury** oraz **eksperta**.
2. W skład **jury** wchodzi 2 osoby⁶. Każdy z **jurorów** ma do rozdysponowania 10 pkt, które rozdziela pomiędzy dwie strony (w ramach przyznawanych punktów nie można wskazać remisu⁷). **Juror** ocenia całą debatę tylko i wyłącznie przez pryzmat własnych, subiektywnych odczuć, które nie muszą być oparte o specjalistyczną wiedzę.
3. Aspekty techniczne dotyczące debaty ocenia **ekspert**, przyznając punkty ujemne za niedostosowanie się do zawartych reguł.
4. Wynik debaty jest sumą punktów **jurorów** oraz **eksperta**.
5. Ocena jurorów nie podlega dyskusji. Juror **nie musi** podawać przyczyn swojej decyzji.
6. Ocena eksperta nie podlega dyskusji. Ekspert **musi** wyjaśnić powody przyznania ujemnych punktów.

IV. Punktacja i wyjście z grupy

1. Drużyny losują przeciwnika, jeżeli liczba drużyn jest nieparzysta, jedna z drużyn przechodzi do następnej rundy automatycznie. W każdej rundzie drużyny dyskutują na ten sam temat.
2. Wygrana drużyna przechodzi do II rundy, przegrana odpada.
3. Za wygrany pojedynek drużyna otrzymuje 2 duże punkty meczowe, za remis 1 duży punkt oraz 0 punktów w przypadku porażki.
4. W przypadku parzystej liczby drużyn II runda odbywa się na zasadzie "każdy z każdym". Do debaty finałowej przechodzą dwie drużyny z największą liczbą punktów.
5. W wypadku równej liczby punktów „dużych”, liczy się również suma „małych” punktów meczowych (jeśli drużyna wygrała debatę 18:12, to zwycięzcy otrzymują 18 punktów, a przegrani 12)

6. W sytuacji kiedy dwie lub więcej drużyn zdobędą taką samą liczbę dużych punktów meczowych oraz małych punktów, do kolejnej rundy przechodzą drużyny, która wygrały bezpośredni pojedynek w fazie grupowej.
7. W warunkach turniejowych skład jurorski może zostać poszerzony.
8. Dopuszczalny jest następujący rozkład punktów: 10-0, 9-1, 8-2, 7-3, 6-4.

