

---

**REGULAMIN SZKOLNEGO MUNDIALU W PIŁCE NOŻNEJ „6” OSOBOWEJ  
- CZERWIEC 2010**

**§ 1  
POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja aktywnego wypoczynku i piłki nożnej wśród młodzieży z terenu powiatu pszczyńskiego oraz integracja środowisk młodzieżowych
2. Organizatorem imprezy jest Powiatowy Ośrodek Sportu i Rekreacji oraz Powiatowe Ognisko Pracy Pozaszkolnej. Obsługa administracyjna (zgłoszenia, wyniki itp.) prowadzone są w Hali Sportowej POSiR w Pszczynie tel. (32) 210-55-00, e-mail: sport@posir.pszczyna.pl, www.posir.pszczyna.pl
3. Miejsce rozgrywek – kompleks sportowy ORLIK 2012 przy POSiR oraz boisko PIAST przy ZS nr.1 na osiedlu Piastów.
4. Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPN i prowadzi je jeden sędzia.
  - Nie obowiązuje przepis o spalonym
  - Punkt karny wyznacza się w odległości 9 m od środka linii bramkowej, w równej odległości od obu słupków bramkowych.
  - Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5 metrów.
  - Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym.

**§ 2  
ZGŁOSZENIE DRUŻYNY I ZAWODNIKÓW DO ROZGRYWEK**

1. W rozgrywkach mogą brać udział mężczyźni i kobiety będący, którzy mają ukończone 15 lat. Najstarsi zawodnicy mogą być urodzeni w roku 1990.
2. Osoby niepełnoletnie muszą przed pierwszym meczem przedłożyć u organizatora pisemną zgodę rodziców (opiekunów prawnych) na udział w turnieju.
- 3. W razie dużej ilości zgłoszeń pierwszeństwo mają drużyny, które zgłoszą się w wyznaczonym przez organizatora terminie 20 maja 2010 r.**
4. Drużyna może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 10 zawodników.
5. Zawodnik może być zgłoszony i występować tylko w jednym zespole.
6. Liczba zawodników w grze: 5 + 1 (bramkarz).
7. Minimalna liczba zawodników w jednym zespole, przy której można rozegrać spotkanie wynosi 4+1. W wypadku mniejszej ilości zawodników w momencie rozpoczęcia gry równoznaczne jest to z przegraniem spotkania walkowerem.
8. Aby kontynuować grę minimalna ilość zawodników w zespole musi wynosić czterech.
9. Zmiany zawodników dokonywane są „w locie” (tzw. hokejowe) i powinny odbywać się w strefie zmian (przy linii środkowej boiska). Nowy zawodnik może wejść na plac gry dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika schodzącego.

10. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danej drużynie kapitan drużyny przeciwnej lub sędzia spotkania ma prawo zażądać przedstawienia dokumentu tożsamości zawodnika.

11. W przypadku braku dokumentu tożsamości zawodnik bierze udział w meczu, jednocześnie jest zobowiązany potwierdzić swoją tożsamość w następnej kolejce. Jeżeli tego nie uczyni wcześniejsze zawody traktowane są jako walkower.

12. Przystąpienie do meczu zawodnika nieuprawnionego do gry (także z powodu wykluczenia za karę indywidualną) jest równoznaczne z przegraniem spotkania walkowerem.

### § 3

#### UBIÓR ZAWODNIKÓW

1. Drużyny występujące w turnieju zobowiązane są do występowania w **strojach sportowych (obowiązkowo jednolite koszulki z numerami w barwach reprezentacji danego kraju, który wylosują)** przy czym strój bramkarza powinien odróżniać się od innych zawodników.

2. Konieczne jest posiadanie odpowiedniego obuwia sportowego do gry na sztucznej trawie.

### § 4

#### OBOWIĄZKI KAPITANA DRUŻYNY:

1. Przed meczem kapitan zobowiązany jest do wypełnienia protokołu/sprawozdania w oparciu o zatwierdzoną Kartę Zgłoszenia Drużyny.

a) Kartę zgłoszenia należy oddać do pierwszego meczu drużyny.

b) Karta wypełniona nieczytelnie lub niedokładnie nie zostanie przyjęta.

### § 5

#### MIEJSCE, SYSTEM I TERMINY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. W rozgrywkach uczestniczą drużyny, które po terminie zgłoszeń drogą losowania losowanie zostają przydzielone do grup, których ilość zależna będzie od ilości zgłoszeń.

2. Harmonogram rozgrywek zostanie podany po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń.

3. System rozgrywek:

- rozgrywki grupowe „każdy z każdym”

- mecze po wyjściu z grup systemem pucharowym „przegrywający odpada”

- czas gry zależny będzie od ilości zgłoszeń i podany zostanie po ich dostarczeniu

- awans do fazy pucharowej zapewnią sobie najlepsze drużyny z wszystkich grup

4. Między pierwszą i drugą połową meczu następuje zmiana stron – bez przerwy.

5. Zespół musi być gotowy do gry w godzinie przewidzianej terminarzem rozgrywek.

6. Drużyna, która nie stawia się do gry odpada z rozgrywek.

7. Nie ma możliwości przekładania meczów.

## § 6 WPROWADZANIE PIŁKI DO GRY

1. Wprowadzenie piłki do gry z autu wykonywane jest nogą. Piłka musi leżeć nieruchomo na linii bocznej. Niedozwolony jest rozbieg zawodnika wykonującego rzut z autu. Trzeba obiema stopami stać na aucie.
2. Rzut od bramki wykonywany jest jeśli piłka przekroczyła linię bramkową z wyłączeniem części zawartej między słupkami bramkowymi i była ostatecznie zagrana przez zespół atakujący:
  - a) bramkarz stojąc w obrębie własnego pola karnego musi wprowadzić ją do gry ręką wyrzucając ją poza własne pole karne,
  - b) w czasie wykonywania rzutu od bramki, żaden z zawodników nie może przebywać w obrębie pola karnego, z którego ów rzut jest wykonywany,
  - c) w przypadku nieprawidłowego wprowadzenia piłki do gry sędzia zarządza rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
3. Przy wykonywaniu rzutu wolnego i różnego ustala się minimalną odległość 5 metrów od piłki dla zawodników drużyny przeciwnej.

## § 7 PUNKTACJA I MIEJSCA W TABELI w przypadku podziału na grupy

1. Przy ustalaniu kolejności w tabeli bierze się pod uwagę kolejno:
  - a) sumę zdobytych punktów,
  - b) wynik bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  - c) korzystniejszą różnicę bramek,
  - d) większą ilość bramek zdobytych,
  - e) w przypadku 3 i więcej drużyn z taką samą ilością punktów decyduje tzw. „mała tabela”.

## § 8 GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE I SANKCJE DYSCYPLINARNE

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnienia (żółta kartka) oraz wykluczenia (czerwona kartka).
  - a) Czerwona kartka (otrzymana bezpośrednio) – pauza 1 mecz (w następnej kolejce), drużyna gra w osłabieniu 5 minut lub do utraty bramki.
  - b) Czerwona kartka (w wyniku dwóch żółtych) – pauza 1 mecz (w następnej kolejce), drużyna gra w osłabieniu 5 minut lub do utraty bramki.
  - c) Żółta kartka – drużyna gra w osłabieniu 2 minuty lub do utraty bramki.
  - d) Dwie żółte kartki – pauza 1 mecz (w następnej kolejce)
  - e) Każde kolejne dwie żółte kartki – pauza w 1 meczu.
  - f) Cięższe niesportowe zachowanie w trakcie meczu – czerwona kartka + dodatkowe kary (do wykluczenia z ligi włącznie, także w następnych edycjach) o wielkości kary decyduje sędzia + Organizator.
  - g) Cięższe niesportowe zachowanie przed/po meczu – dodatkowe kary (do wykluczenia z turnieju) o wielkości kary decyduje Organizator.
  - h) Zawodnicy będący (według oceny sędziego) pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do gry. Nie mogą także przebywać na ławce rezerwowych. Niezastosowanie się do przepisu grozi drużynie walkowerem do usunięcia z turnieju.

## § 9 KLASYFIKACJE NA ZAKOŃCZENIE TURNIEJU

1. Podczas trwania rozgrywek prowadzona jest klasyfikacja:
  - a) najlepszego strzelca – o kolejności decyduje większa ilość zdobytych bramek przez danego zawodnika,
  - b) najlepszego bramkarza – wybiera organizator
  - c) najlepszego zawodnika – wybiera organizator

## § 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu kontuzji bądź innych zdarzeń losowych wynikających z uczestnictwa w rozgrywkach Młodzieżowego MINI-MUNDIALU w Piłce Nożnej „6” osobowej.
2. Każdy zawodnik zobowiązany jest do przedłożenia pisemnego oświadczenia potwierdzającego, że występuje w zawodach na własną odpowiedzialność, ubezpieczył się oraz posiada zgodę lekarza na udział w lidze.
3. Zawodnicy zobowiązani są przestrzegać regulaminu obiektów sportowych POSiR oraz boiska PIAST.
4. Decydujący głos w sprawach spornych posiada Organizator.

**Drużyny spośród których nastąpi losowanie i przyporządkowanie zespołom, które zgłoszą się do turnieju:**

Republika Płd. Afryki, Meksyk, Urugwaj, Francja, Argentyna, Nigeria, Korea Południowa, Grecja, Anglia, USA, Algieria, Słowenia, Niemcy, Australia, Serbia, Ghana, Holandia, Dania, Japonia, Kamerun, Włochy, Paragwaj, Nowa Zelandia, Słowacja, Brazylia, Korea Płn, Wybrzeże Kości Słoniowej, Portugalia, Hiszpania, Szwajcaria, Honduras, Chile